## LITTLE EXPLORERS (18-36 months)

Children are born ready, able and eager to learn!

They actively reach out to interact with other people, and the world around them. Development is not automatic, however, so we provide them with opportunities to interact in positive relationships and enabling environments.

## PLAYING & EXPLORING

The single best way for young children to learn is through games, activities and play. Their instinctive curiosity should be engaged, and they should be motivated to 'have a go'. Our teachers have developed plans to allow room for independent exploration, with fun organised games and activities.

สำหรับเด็กเล็ก ไม่มีวิธีการไหนดีไปกว่าการเรียนรู้ผ่านเกม การละเล่น และกิจกรรม ต่าง ๆ ซึ่งจะช่วยกระตุ้นสัญชาตญาณความใคร่รู้ และช่วยผลักดันให้เกิด 'การเรียน' และ 'การเสริมสร้างพัฒนาการ' ครูของเราจึงได้พัฒนาหลักสูตรการ เรียนการสอนที่ส่งเสริมการเรียนรู้อย่างอิสระ ผ่านเกมและกิจกรรมเชิงสร้างสรรค์ ที่ได้รับการออกแบบเพื่อเด็ก ๆ เป็นพิเศษ



## **ACTIVE LEARNING**

It's not all just games, though! Young children grow and develop by getting involved, concentrating on tasks, and not giving up. There will be a sense of achievment in every class.

้ไม่ใช่แค่เกม และการละเล่น เพราะเด็กเล็กเติบโตและพัฒนาศักยภาพได้อย่างเต็มที่ ด้วยการมีส่วนร่วมในกิจกรรม และการฝึกสมาธิ ให้มีความมุ่งมั่น จดจ่อกับกิจกรรม ที่ทำ ดังนั้น ทุก ๆ คลาสเรียนจึงเต็มไปด้วยกิจกรรมเสริมสร้างความสำเร็จ



## **CREATING & THINKING CRITICALLY**

Children have their own ideas, and put them to the test. In the Modulo Kids Little Explorers program we encourage children to test their ideas, choose different ways of completing a task, and find out how everything links together!

เด็ก ๆ มีความคิดสร้างสรรค์ของตัวเอง และชอบที่จะทดลองความคิดเหล่านั้น ซึ่ง โปรแกรม Little Explorers ของโมดูโล่ คิดส์ ให้ความสำคัญกับสิ่งนี้เป็นพิเศษ เรา ส่งเสริมให้เด็ก ๆ แสดงออกทางความคิด และเรียนรู้ผ่านการทดลองรูปแบบต่าง ๆ เพื่อส่งเสริมกระบวนการคิด การทำความเข้าใจ และการเชื่อมโยงสิ่งต่าง ๆ เข้าด้วย กัน





## LESSON STRUCTURE LITTLE EXPLORERS COURSE

Lessons for our Little Explorers courses are built around themes, such as colours, animals and food. Each theme lasts for 10 lessons of 100 minutes.

ทางโรงเรียนของเราได้จัดทำคอร์สเรียน Little Explorers Course ซึ่งจะมีหัวข้อเกี่ยวกับ สี สัตว์ และอาหาร แต่ละหัวข้อ ใช้เวลาเรียนทั้งหมด 10 บทเรียน แต่ละบทเรียนจะใช้เวลา 100 นาที

Within a lesson there will be both **familiar activities** (those that are consistent across every lesson within a theme), and **novel activities** (those that arer unique for just one lesson). Each activity comes in the form of one of the Twelve Types of Play. Teachers will not tell the child what they most do. Instead, they will act as guides, supporting the learners as they explore the different zones of the room.

ในแต่ละบทเรียน นักเรียนจะได้ทำกิจกรรมทั้ง familiar activities และ novel activities แต่ละกิจกรรมเป็นหนึ่งในรูปแบบ เกมและการละเล่นทั้ง 12 ที่เราได้พัฒนาขึ้น คุณครูจะใช้วิธีการแนะแนวทาง และให้ความช่วยเหลือในการเรียนรู้กิจกรรมโซน ต่าง ๆ ในห้องเรียน แทนการบอกหรือออกคำสั่ง

## SAMPLE LESSON

**LESSON THEME:** Colours

**CREATIVITY ZONE:** rainbow, crayons, colouring sheets, Play Dough

**TOY BOX:** ice cream, fruit counters, animal counters, balls, Lego

**ROLE PLAY ZONE:** ice cream with colored pom poms, fruit masks

## Novel Zones (new activities)

Large-Motor Play - colour hop Sensory Play - colour mixing using ice cubes Arts Play - finger painting using different colours Small-Motor Play - putting pom poms in cups Construction Play - magic milk experiment

## Familiar Zones (activities repeated throughout a theme)

Imaginative Play - using wooden blocks as coloured crayons to colour in the room Mastery Play - Moving toy fruit into matching coloured buckets

Arts Play - colour mixing station to see what happens when colours are mixed Language Play - Colours of the Rainbow song



# TYPES OF PLAY

**ROUGH-AND-TUMBLE PLAY** 

**RISK-TAKING** PLAY

11

12



**LARGE-MOTOR** PLAY 1 Play that develops coordination, balance, and a sense of one's body in the space around it. 2 **SMALL-MOTOR** PLAY Play with small toys and items that develop dexterity. 3 **MASTERY** PLAY Repeated actions and perserverance until a skill has been mastered. RULES-BASED PLAY 4 Making up rules and social negotiation of adapting rules for each situation. 5 **CONSTRUCTION PLAY** Goal and product-oriented play, such as using materials to create something. **IMAGINATIVE PLAY** 6 A broad play type, rich with language, problem-solving, and imagination. 7 **SYMBOLIC** PLAY Takig objects at hand and converting them into a needed item through imagination. 8 **LANGUAGE PLAY** Mastering language through words, rhyme, verses and songs. 9 PLAYING WITH THE **ARTS** Integrating all forms of art into play, using any materials at hand. **SENSORY** PLAY 10 Playing with items with different textures, sounds and smells.

Physical form of play between two or more children, learning to control their bodies.

Extending ones ability through lay and learn, to master challenging environments.

